

Conseils supplémentaires – Diagrammes d’interaction

Ces informations complètent le contenu du texte 3.1 **Diagrammes d’interaction** (chapitre 14, pp. 225-250) ou mettent en évidence certaines idées présentes dans ce texte.

Définitions

Diagramme d’interaction

- Il permet de spécifier les échanges d’événements entre les instances des classes et les acteurs.

Diagramme de séquence

- Le diagramme de séquence met l’accent sur la chronologie des messages. Il est plus apte à représenter un scénario dans le contexte d’un cas d’utilisation.
- C’est un outil pour visualiser et étudier la réaction des éléments du domaine à un événement.
- C’est un outil pour supporter la conception des aspects dynamiques du modèle de conception.
- Il montre l’interaction des objets du modèle du domaine, en ordre chronologique.

Diagramme de collaboration

- Le diagramme de collaboration souligne les relations structurelles entre les objets qui échangent les messages.
- Il se prête mieux à la représentation des itérations et des branchements complexes, ainsi que des flots de contrôle parallèles.
- Il se prête mal à la représentation des séquences de messages.
- Il représente les interactions entre objets sous forme de graphes et de réseaux.

Différence entre un diagramme de séquence et un diagramme de collaboration

- Les diagrammes de séquence et les diagrammes de collaboration contiennent en fait la même information : ils sont sémantiquement équivalents.
- C’est le point de vue sur la dynamique qui est distinct. Chaque type de diagramme d’interaction est spécialisé pour représenter un certain type de dynamique.

Références

Roque, P., Vallée, F. 2000. *UML en action*. Éditions Eyrolles.

Pender, T. 2000. *Weekend Crash Course*. Wiley Publishing, Inc.